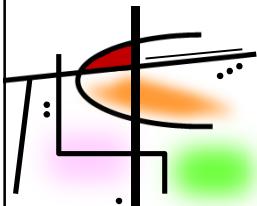


2016年3月 ことばのテーブル学習会

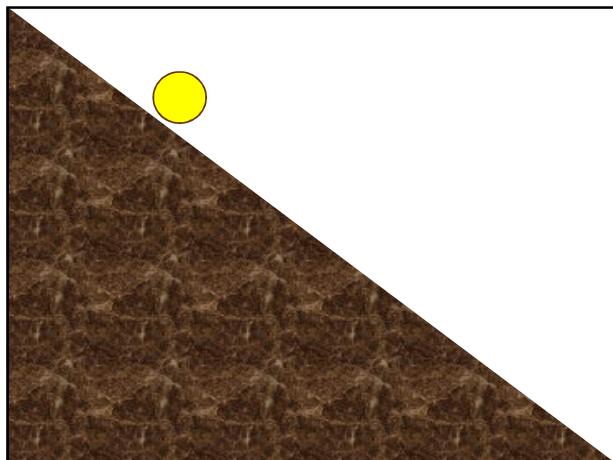
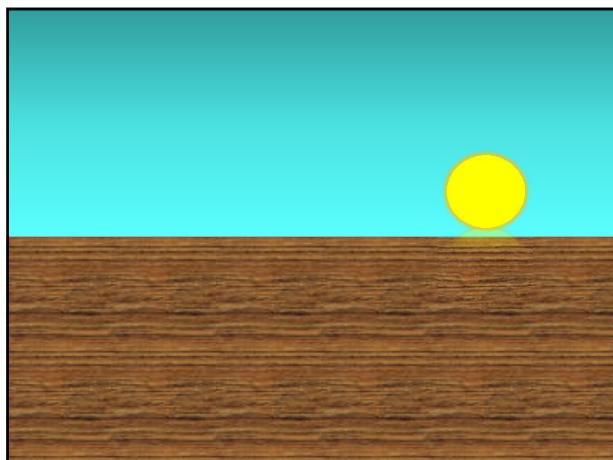
## キーワードから考えることばの学習(15) ～線を考へる～



葛西ことばのテーブル  
三好純太

一本の線が引かれる

すると…



線がわかること は、

自分をとりまく世界がわかること

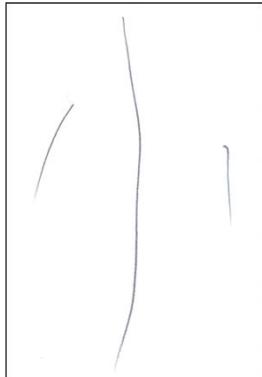
それでは

線を描くこと は、どうだろう？

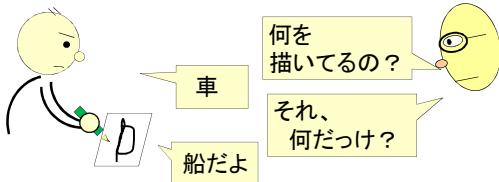
2才の頃、自分が描いた絵(偽)

ゾウ

を、描いたと、  
言つたらしいが  
最初からゾウを  
書くつもりだっ  
たのか？



子どものお絵かきを見ていると、  
描いているもの／描こうとしているものが  
どんどん変わっていくことが多い



最初から、何かが決定しているわけではなく  
線が出現することで、新たな何かが浮かんでくる

まずは何かを描き出す  
そこから…

点や線が生まれ、そして  
線の長さや、太さや、傾きが生まれ  
形が、文字が生まれて行く

線を描くことは、  
自分なりの意味を生みだすこと

そして、  
人間は、だれかに強制されることなく  
自発的に描き出す

ラスコーの洞窟壁画

紀元前1万年以前



それは  
なぜだろう…



今回のキーワード

ストローク

線の心

ゆっくりで行こう

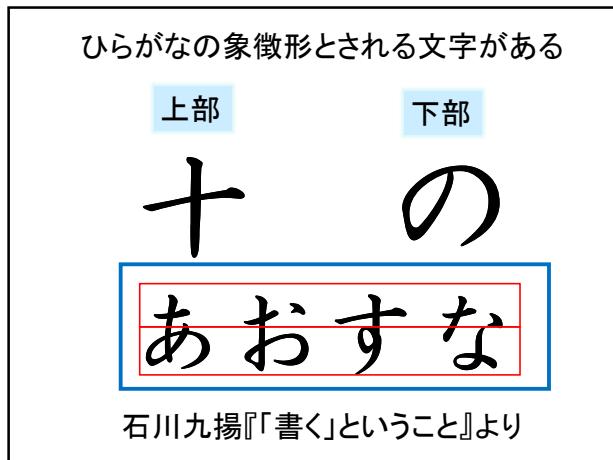
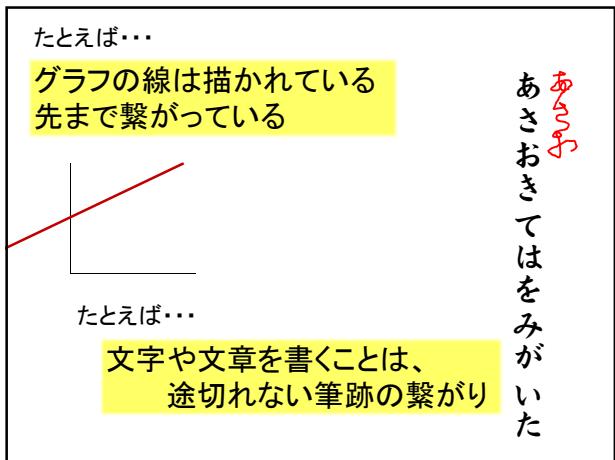
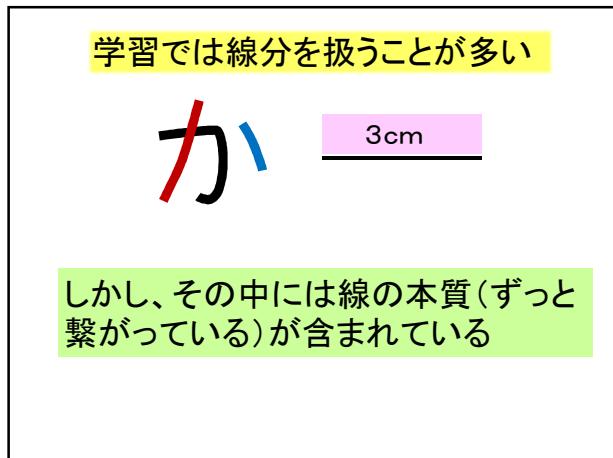
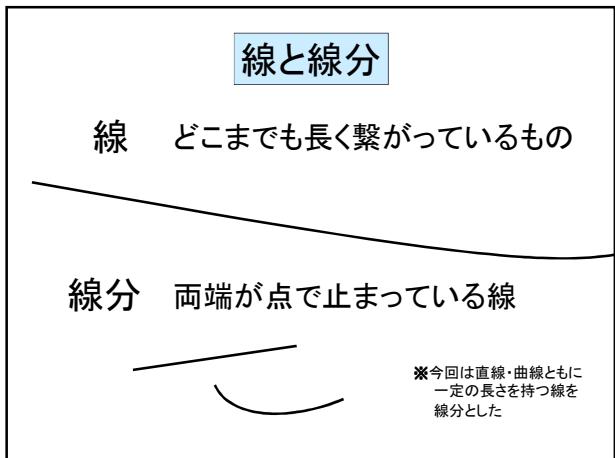
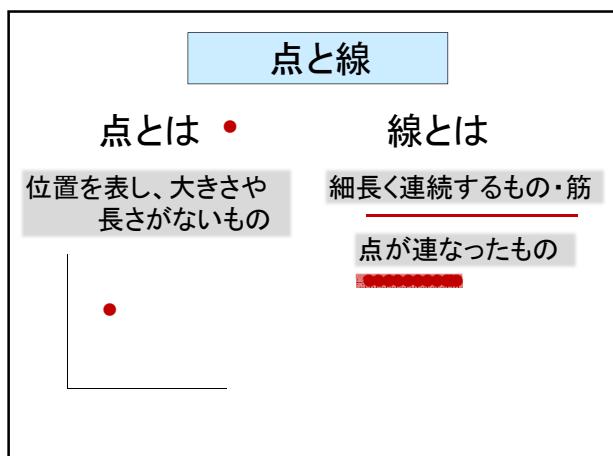
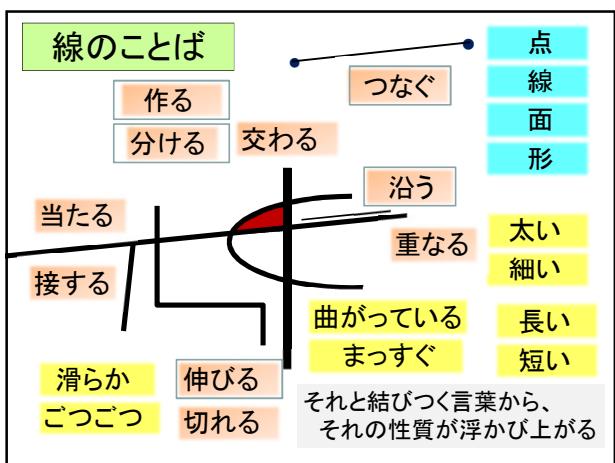
線と声

測定

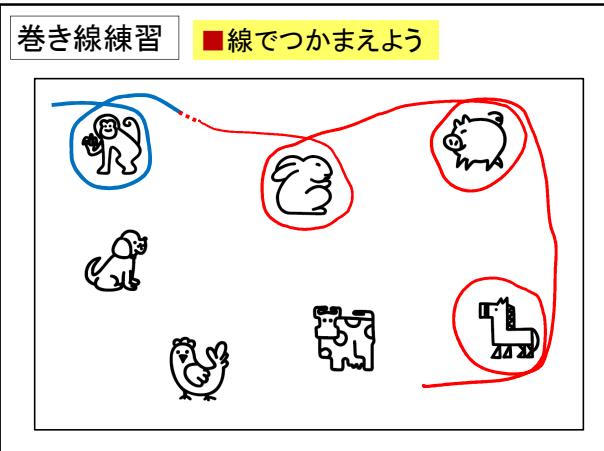
線で考える学び

線とは何か

～点・線・形の基礎知識～



「の」は、**つぎの字に��くため**に生まれた形



「線でつかまえよう」の目的

\* 巻き線の描線練習

基盤となる線の認識と  
描線能力が必要

★知覚の体制化: よき連続  
★ストロークの成立

☞後述 ○線の理解の発達 ○ストローク

線のエレメント(要素)

- 長さがある
- 太さがある
- 方向がある
- 始点と終点がある

線の種類

- 直線
- 折線
- 曲線

■ 単線    ■ 複数線

線の集まり

た た た → た

線の数、位置関係、長さ、太さ  
などに、一定の規則がある場合、  
その線の集まりは、**ユニット**となる

※ユニット=集合体

## 面とは何か

・3点を線で結んで、できるもの



・3線の交わりで、でできるもの

\* 折れ線: 面を用意する



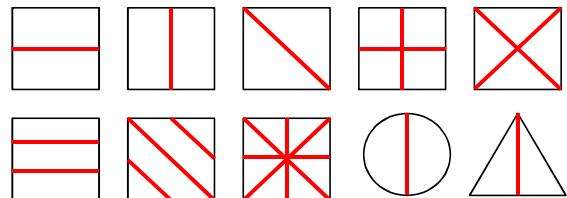
・閉じられた線によって、できるもの



## ★線による分割

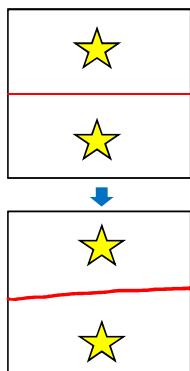
線が空間を分けることによって

位置・形・数が生まれる



### 分割課題

#### ■せんで わけよう

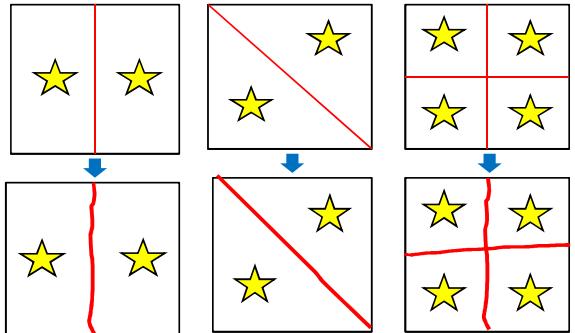


手本と同じように、  
空間に配置された  
星を線で仕分ける

線を模倣するのではなく、  
「分ける」という目的により  
結果的に、線が生まれる

### 分割課題

#### ■せんで わけよう



\* 模倣では困難だった線を描くことが多い

## 線の発達

線の理解  
見る力

描線能力  
描く力

それぞれが支え合いながら発達する

## 線の理解 視る力 の発達

### 新生児

線のタテ・ヨコや、斜め方向の違い(角度)  
は、すでに認識している、と考えられている

その中でも…

### タテの方向の優位性

が、確かめられている

## 線の集まりの認識

知覚の体制化が不可欠

事物を、より秩序的な「まとまり」に認識する働き

ゲシュタルト

文字が見分けられるのは、  
それを線のユニット(まとまり)として  
認識できるから

## 線のユニットを認識するための機能

★図一地の知覚

★プレグナンツの法則

▲ゲシュタルト崩壊

### ★図一地の知覚



地(背景)との対比で、  
図を認識する

さ

七

### ★プレグナンツの法則

①近接

\* \* \* \* \*

け は

②閉合

〈 〉 〈 〉 〈 〉 〈 〉

こ い

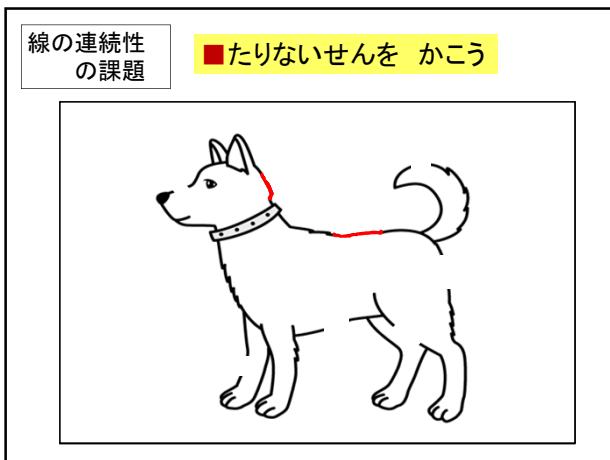
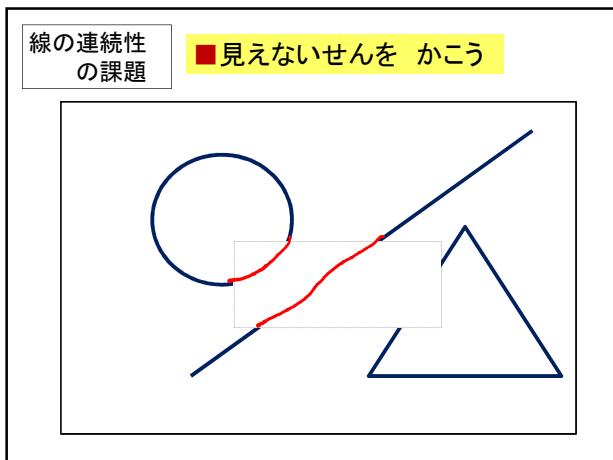
### ★プレグナンツの法則

③よい連続

線の連續性  
の課題

パワーポイントによる  
アニメーション教材

■せんは いくつかな?



線の連続性の課題 ■文字パズル

じぞ あわせよう 1

い	上	し	ム	ト
か	ん	る	は	

▲ゲシュタルト崩壊

安定したまとまり  
(ゲシュタルト)が崩れて  
バラバラに認識される

近

け

夏目漱石「門」から

まとまり認識の課題

パワーポイントアニメーション教材

■なんの字になるかな

描線能力 描く力 の発達

点描	断続的な筆の打ちつけ
なぐり書き	不連続な反復運動
円錐画	連続した曲線
タテ線	長さと方向を持つ滑らかな線分
横線	

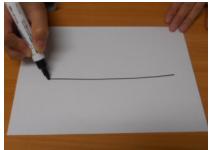
線から形へ		
円		閉じられた線＝面の誕生
十字		左右対象に交わった線
四角		角の誕生
三角		斜線の表出
ひし形		ひらがな書字の基盤 *5才～6才で達成

## ストローク

**ストローク(stroke)とは何か**

- ①打つこと、一撃、ひと突き
- ②(水泳の)ひと搔き
- ③一筆、ひと彫り
- ④一画、字画

**描線におけるストローク**

**書字研究におけるストローク**

小森は、  
ペンが紙についてから離れるまで、を  
**1ストローク** としている 【一筆書き】

そして、このストロークの成立と発展が  
書字の習得に重要としている

☞「幼児期の描線発達と「ストローク単位」の成立との検討」(2007)

**1ストロークの成立**

滞りのない滑らかな一筆の線の產生

---

★停留がない  
★始点一起点がある  
★妥当な量(長さ)がある

**ストロークの発展**

- 傾きのコントロール | /
- 複数のストロークの成立  
\*一筆書きから字画へ

— に +

### ストロークの変更

#### ■ ペンを紙から離さずに方向を変える



\* 形態の成立

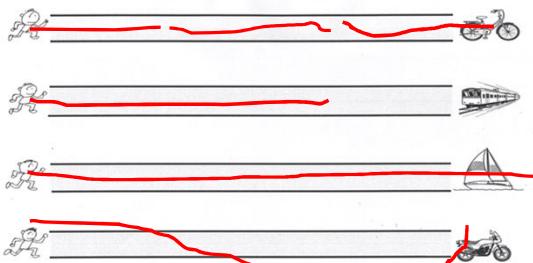
く て

\* はね・とめの成立

さ き と す

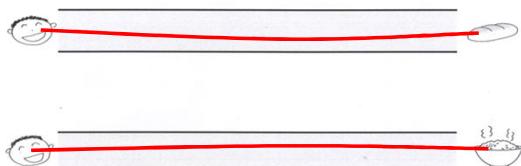
発達障害の子どもは、書字の基盤となる、このストロークが不完全であることが多い

#### ■ 未熟な描線の例



まず…

1本の滑らかな線が書けるように



### ストロークを作る

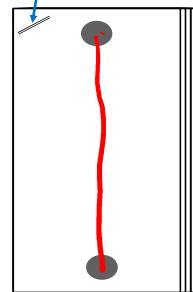
#### 線の基盤の形成

- ① 紙と筆記具の持続的接触
- ② 始点と終点の意識
- ③ 方向への意識
- ④ 変更への意識

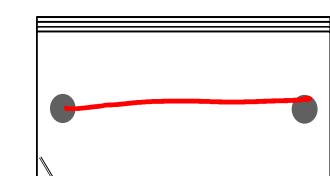
### 学習課題として

#### ●穴あけライティング

●穴あけライティング  
\* 重ね合わせた紙の穴から穴へ、線を引く



1 最初は短直線から



\* 1枚描いたら破り、次の線を引く

ゴールの穴へ  
線を入れられない場合は…

ゴールを点から列にして、  
入れやすくなる

②短直線ができるようになったら難度を上げる

\*コースを長くする

\*コースに変化を作る

★道なりの変化

③明確なコース変更があるコースをたどる

穴あけライティングの特徴

- 立体物の上をたどる
- \*線への気づきを高める

- 同じ線を何度も引く
- \*繰り返しによる習熟を促す

- 穴から穴へと線を引く
- \*始点一終点の気づきを高める

穴あけライティングの目的①

短直線の場合

ペンを紙から離さずに線を引く

描線の出発点は、ペンと紙の接触

接触の持続が描線の基盤

線は、筆記具と紙の境界に生まれる

ITにおける境界は

接面  
インターフェイス

境界を考え、形作っていくことが、  
人間の認識自体を変えて行く

それにしても…

紙とペン = 描くものと描かれるもの

どちらが大事なのだろう?

それは難しい問題だけど…

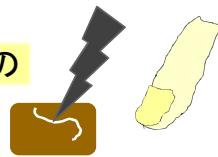
接触の持続を実現するための  
道具と材料を考えることは重要

鉛筆？ペン？指？ 紙？粘土？ガラス？

たとえば…

最初の文房具

何か尖ったもの



鋭利さ

先端の使用

人間の文化において本質的なもの

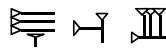
人間の発達における  
重要因子

第4回学習会「パソコンを通した学習」のスライドから

文具と素材が文字を生み、変化させてきた

楔形文字

起源前3000年  
メソポタミアで誕生



特徴 直線と三角形による記号  
葦(パピルス)の先を三角に、  
切り落とし、粘土板に押しつけて  
文字を刻む

紙の発明

起源107年蔡倫による発明

墨の誕生 鉛筆の発明 ワープロの開発

☞ 第4回学習会「パソコンを通した学習」

接触の持続を可能にするには

見る能力の発達

\* 動く線を追視できる

運動能力の発達

\* 同じ位置を保てる

それらを基盤として…

ペン先の感覚の形成



自分の体の先にある  
ペン先の筆触を感じる

それは言いかえると…

道具(ペン)に自分の体を延長する

暗黙知



自分の身体を拡げる



そのことが、描線を可能にする

でも、ペンの前に  
人間は、まず自分の体を道具化する

指

とくに

\* 人さし指



指で指す 指でなぞる 指で押す



指を道具化できることによって  
さまざまな活動と認識が広がって行く

人さし指が、  
道具的に使えるようになること



筆記具で線を生みだすための  
スタートライン

空書・空描の  
重要性



### キーボード入力の練習

介助入力

\*子どもの手を  
取って入力



指示入力

\*押すキーを  
指示して入力



自己入力

\*自分でキーを  
探して入力



第14回学習会「基礎的学習を考える」から

### 穴あけライティングの目的②

曲線の場合

コースの変化を一筆でたどる

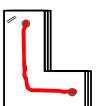


ペンと紙の接触を保ちながら、  
形に沿って手を動かす

\*滑らかな運動の必要性

### 穴あけライティングの目的③

折れ線の場合



コースの変更を一筆でたどる

ペンと紙の接触を保ちながら、方向変換  
の地点で、一度停留し、また線を続ける



ストロークの変更

### 曲線から折れ線へ



道なりから変更へ

☞ 第14回学習会「基礎的学習」

### 折れ線

ここで何が  
起きているか



道なりではない、「変更」

描者の、意識的な方向転換

折れ線には、変更を決断した  
「自分」がある

☞ 第14回学習会「基礎的学習」

でも、基本ストロークとなる、直線も…

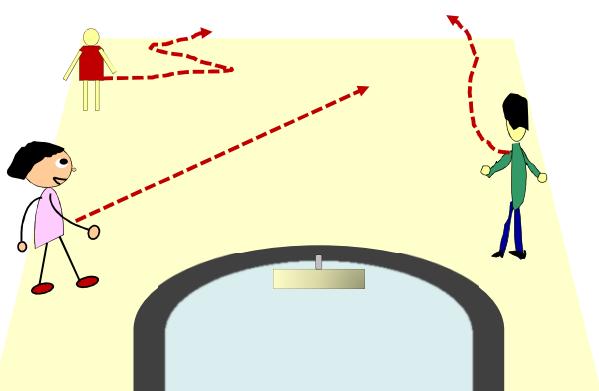
起筆 送筆 終筆

明確な始点と終わり点の  
意識を持って描かれるもの  
ある意味で、**折れ線**といえるもの



## 線の心

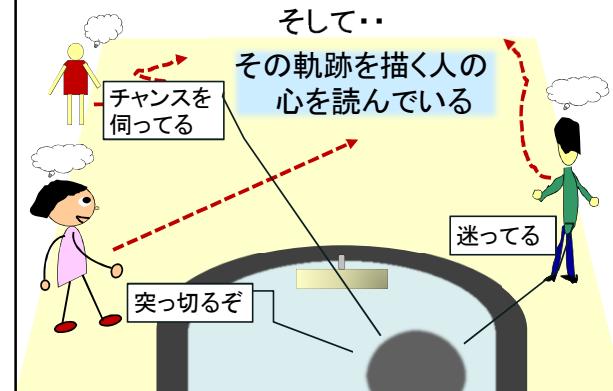
毎朝の車の運転で…



軌跡(動きの線)を推測して運転している

そして…

その軌跡を描く人の  
心を読んでいる



軌跡は、人の心を反映している

それは

動きのラインだけではない

描かれた線も、心を表している

たとえば…

震える線



太い線



強い筆圧の線



断続的に変化する線



線は、心が外に表されたもの

**描線の練習は…**

運動技能を育てるだけではなく

意思や判断、安定した気持ち…



さまざまなこころを育てるもの

**マッチング課題**

■同じものを線でむすぼう

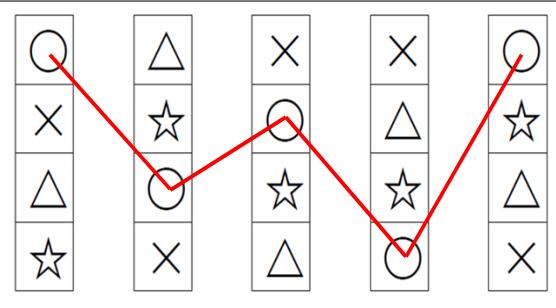
	
	
	
	

同じものと判断した、ということを表すためにふたつを線で結ぶ

人間は、本質的に線に、意味を見る線の中に、それを引いた人の心を見る

**連結課題**

■同じものをつなげよう



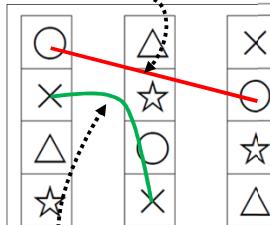
×よくあるエラー

①列を飛ばす

どちらも、ルールのエラーではなく、注意不足や衝動性に原因がある

②線が最短距離を取らない

まず行動してしまう



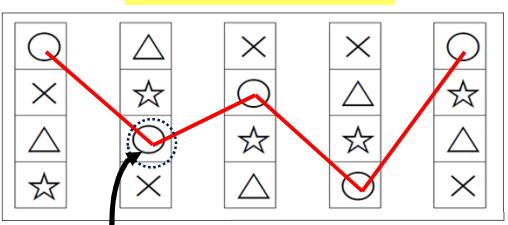
「同じものをつなげよう」の目的

認知 → 判断 → 実行

という、行動図式をつくる

止まって、  
見て、  
判断して  
実行する

同じものをつなげよう



曲線ではなく、きっぱりとした折れ線で引いてほしい

次の標的を見定めてから線の方向を変える

課題に対する明確な意図・応答

しかし、発達障害の子どもの多くは、描線の課題に関わらず、まず「やってしまう」ことで失敗してしまうことが多い。

指示や、判断を待つことが難しく  
つねに、性急に、前がかりで行動する傾向がある

それはなぜだろう？

「まずやってしまう」のは、さまざまな原因があると思われる

- 抑制力の乏しさ 衝動性の高さ
  - \*抑制と促通のバランスが取れていない
- 状況に対する不安
  - \*決まった構造・パターンへの固執
- 注意・集中能力の乏しさ
  - \*状況全体に目を配ることが難しい
  - \*一定の水準で注意を維持できない

コミュニケーション的な見方からは…

- 他者への注目・関心の乏しさ
  - \*相手からの働きかけに気づかない
- 社会性の乏しさ
  - 人間の活動は、すべて他者と自分との歩み寄りで成り立っている
- そのような子どもに、いつもかけていることばがある

ゆっくりで行こう

「ゆっくりで行こう」とは、  
行動や運動の**遅速化**を促すこと

ゆっくりは、速いよりも  
★むずかしく そして、★優れている  
と、いう**価値観**を持ってほしい

↑  
スピード偏重の価値観の存在

### 遅速化の意義

- 巧緻な運動の達成
  - \*丁寧さ、きれいさの向上
- ミスの軽減
  - \*確実さ、適切さの向上
- 「判断」の機会を作る
  - \*考える暇を持つ 「変更」の形成
  - ➡ゆっくりは考える時間を生み出す

### 遅速化を促すもの

注意・集中力の向上、固執・不安の軽減、社会性の形成のほかに…

- リズムの援助
- 緩急のコントロール
- プラン機能

### 遅速化の課題

#### ■線なぞり



成功のポイント ゆっくりたどる

### ゆっくりと線をたどることは難しい

#### 行動調整＝ペーシングの難しさ

\* 速くはできても、遅くできない

結果として、枠からはみ出してしまう  
その結果…

違う道に入ってしまったり、  
ゴールまで行きつかなかつたりする

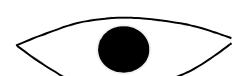
ゆっくり線が引けないのは…

見る機能の問題 もある

#### 眼球運動のコントロール

ゆっくり動かす

早く動かす



しかし、失敗しないような工夫を、  
無意識に行う子どもも多い

#### はみださないための工夫①



鼻歌を  
歌いながら引く

♪タータータカタカ、  
タータータカタカ…

### なぜ、鼻歌が効果があるか

- 音楽による、リズム・テンポの援助

曲のテンポ・リズムが、運動速度の一定化・  
安定化を促すのではないか

- 行動の複線化による衝動の軽減

描線と歌唱という異なる行為が、それぞれの  
行為を抑制するのではないか

フットとの相関性 あし たは かい しゃに いく

☞第13回学習会「俳句について考える」



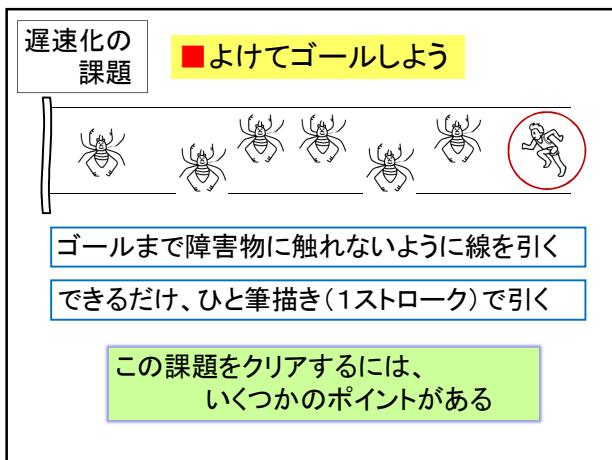
なぜ、ギザギザ・震え線が効果があるか

- 反復運動による、描線方向へのスピードの遅速化

相反する方向への反復運動が、衝動を抑制するのではないか

進行方向への  
衝動亢進 → 高速化

土の反復運動 → 遅速化

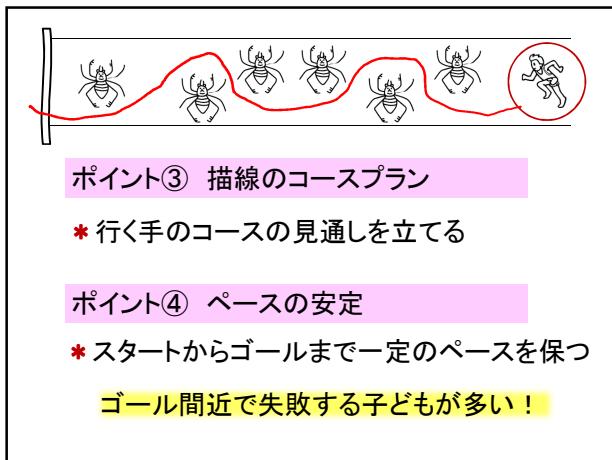


ポイント① 描線の速度のコントロール

- \* 簡単な所は速く、難しい所はゆっくり

ポイント② ストロークの変更

- \* コースを変える箇所で、手を止め、ペンを紙から離さずに、コースを変える



緩急の必要性

「ゆっくり」が大切  
でも…

「速く」があるから  
「ゆっくり」がある

遅い	速い
----	----

「速く⇒ゆっくり」の緩急をつけられる

「ゆっくり」ができるにつながる

## 見通しの必要性

見通しがあることが、  
行動を落ち着かせる

「見通し」のトレーニングが、  
行動の抑制につながる

「ゆっくり」が見通しの暇を与える

## ★「描く・書くこと」と衝動性

描く・書く行為は、  
衝動性や固執と結びつきやすい

●自閉傾向を持つ子どもの  
書く(描く)ことへのこだわり

●脳損傷による書字衝動亢進や  
道具(筆記具)の強迫的使用

描線や書字を「ゆっくり」行う

\*意義と難しさの両面がある

「よけてゴールしよう」の課題をしていると…

子どもの運動の特徴がよく表れる

動きがぎくしゃくしていたり、  
速度に疎密がある子どもは、  
線を引く場合も、一定のペースを  
保つことができないことが多い

そして描線は、もうひとつ、  
人間の重要な運動と  
歩みをともにしている

## 線と声

### 線と声の類似性

◆線と声は、同じ特徴を持つ◆

●つながり伸びて行く

●長さ・太さ・滑らかさ・変化がある

●発達とともに洗練されて行く

●つながり伸びて行く



単語や文でも…

音が渡りながら、声はつながっている

\*さかな sakana \*なまえはたなかです

↔ 人工音声 ハタ ワ・レ・ワ・レ・ハ…

●長さ・太さ・滑らかさ・変化がある

\* 長さ

\* 太さ

\* 滑らかさ

\* 変化

●発達とともに洗練されて行く

★声の発達

★描線の発達

どちらも、滑らかに、つながるように発達して行く

★声の発達

**叫喚声**: どのような文字にも表せないような音  
喉頭の変化

**喃語**: 徐々に特定の音として同定できるようになる  
音節の誕生 ta, pa, ma ...

**話声**: 滑らかに、連続して、話せる声になる  
始語の產生 マンマ、パパ...

息のコントロール  
声帯の開閉コントロール  
manman babu...

音の出し分け(調音)  
音の高さの調節  
おはよー ア――

声の発達とは..

息の吐き方や、声帯の開閉や、ピッチ(音の高さ)や、ボリューム(音量)を自分でうまくコントローラーして  
やわらかにつながる声を出すこと

その声が、「話す」ことを可能にする  
さらに  
円滑に「話す」ことを可能にする

発達障害の強い子どもの声

「話す」ための声=話声が獲得されていない場合が多い

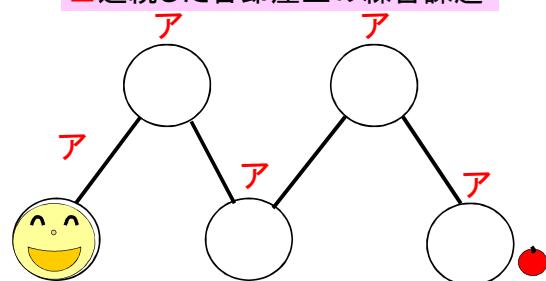
うなるような声 途切れ途切れの声  
絞り出すような声 甲高い声  
まず

発語や発音の習得の基盤として、柔らかな声=話声を獲得する必要がある

■声の持続の練習課題

「ア」の顔文字が描かれたピースを、リンゴまで動かしながら、/ a /の発声を持続する

### ■連続した音節產生の練習課題



「ア」の顔文字ピースを、線に沿って動かし  
○に来たところで、/ a /の発声をする

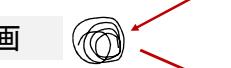
そして線もまた…

点描



なぐり書き

円錯画



タテ・ヨコ線

滑らかさとつながりに向かって  
発達して行く

滑らかさ、やわらかさは、運動の基盤

- 滑らかな声=おしゃべりの原材料
  - 滑らかな線=さまざまな線や形の原材料
- それでは…
- 滑らかさを支えるものは何か？

滑らかさへの発達を支えるもの

- 協調運動
- 自己制御(コントロール)
- 情緒の安定 etc

描線と発声、それぞれの練習と発達が  
互いを育てて行くのではないだろうか

測定

測定とは何か

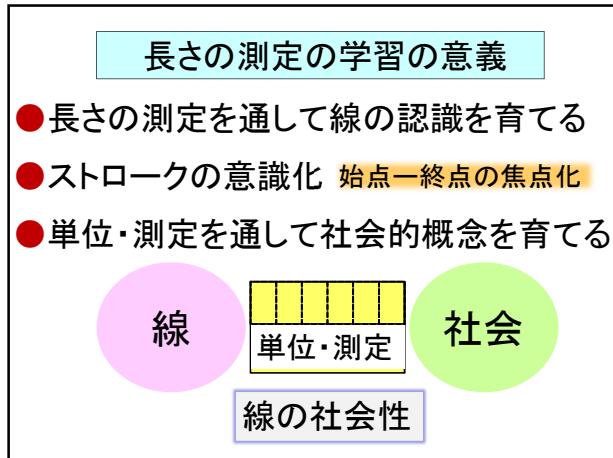
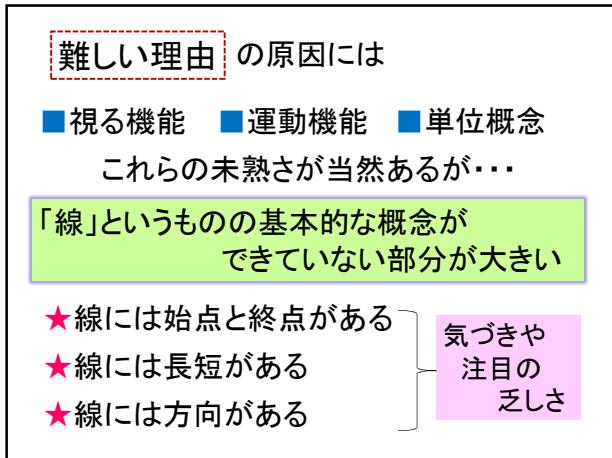
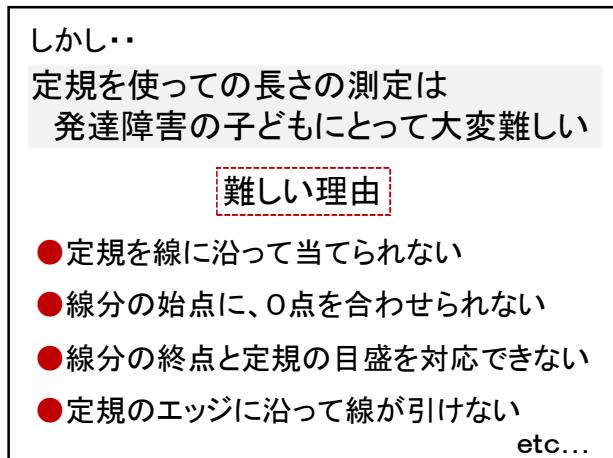
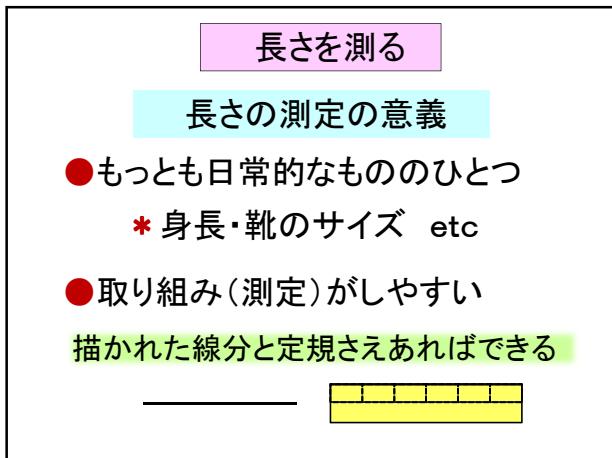
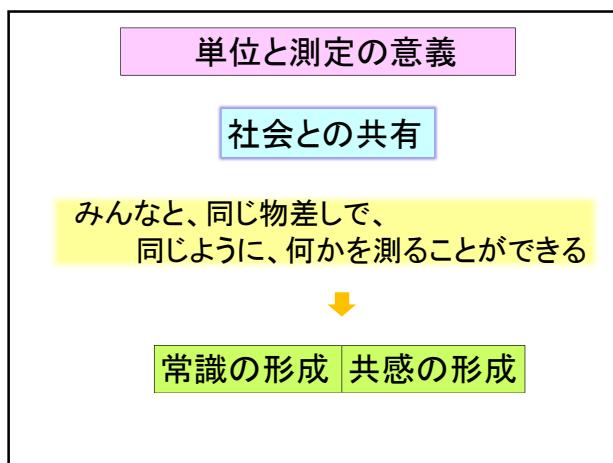
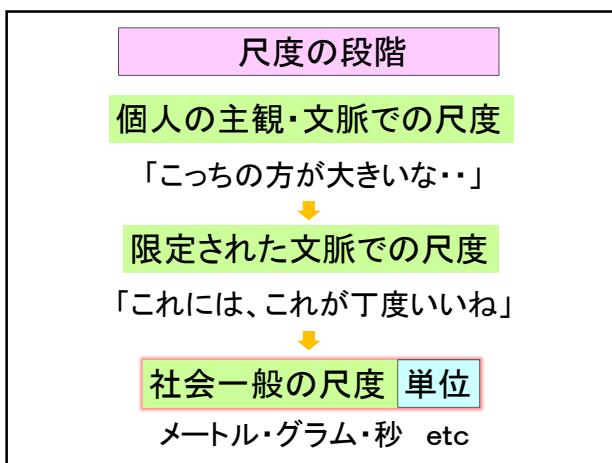
ある単位を規準として、量を測ること

個数・長さ・重さ・時間・広さ・硬さ etc

具体物だけでなく心理的尺度もある

社会常識

☞第11回学習会「自己洞察について考える」



### 線を測る

**長さの測定**

描かれた線を  
定規を使い  
長さを測る

**長さの產生**

定規を使い  
特定の長さの  
線を描く(引く)

**★段階的な学習が必要**

### 段階A

**測定** ながさを はかろう A

ながさは (6)

引かれている  
線の長さを、  
数直線の目盛  
で読む

**描線** せんをひこう A

(5)までせんをひく

指定された長さ  
の線を、数直線  
に沿って引く

### 段階B

線の長さを、数直線と  
縦罫を使って測る

ながさを はかろう B

5  
3  
6

指定された長さを、数直  
線と縦罫を見ながら引く

せんをひこう B

6  
4  
3

### 段階A・Bの学習目的

- 道具(定規)使用の前段階として  
長さをまず、個数的に捉える

- 目盛・単位の存在に気づく
- 視点移動と注意維持を可能とする  
＊目盛からの距離を徐々に広げる  
固定された目盛から、道具の目盛へ

### 段階C 線の長さを、定規を使って測る

ながさを はかろう C (cm)

3

1 2 3 4 5

### 段階C 定規を使って、指定された長さを引く

せんをひこう C (cm)

3

0 1 2 3 4 5

定規

### 段階Cの学習目的

#### ●道具としての定規の使用

\* 練習の定規の使用

持ちやすい幅広 読みやすい単位

★cmより大きなマス目

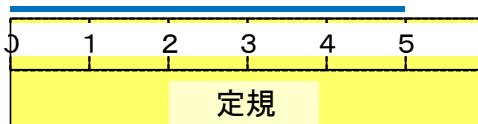
#### ●単位の普遍化

\* 大きなマス目の目盛から

一般的なcmのマス目へ

### 定規の特徴

#### 沿う・沿わせる



\* 線に定規が沿っていなければならぬ

「沿う・沿わせる」は、協調・共同の行為

他者との共感につながるもの

## 線で考える学び

### 学びの形として

#### キーワードから考えことばの学習

何かを伝えるというよりは、話し手と聞き手が、学びを深めたり、考えるきっかけを得る場、として考えている学習会

各回ごとにテーマを設定して

核となる事柄に「キーワード」を付けて

そのキーワードを関連づけ、  
ひとつの流れ・筋立を作り、お話しをする  
という形式で行っている

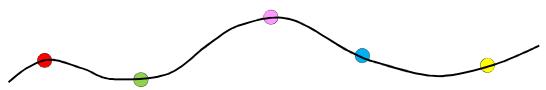
このような学習の形態を  
今回のテーマの「線」になぞらえて

#### 線で考える学び

と、名づけてみた

### 線で考える学び

さまざまな点(知識や事柄、経験etc)を  
関連づけ、つなげ、ひとつの線にして、  
何かを学ぼうとする



そこには、流れ(ライン)ができる

「線で考える学び」と対照的に考えられるのが…

### 点的な学び

\* 何かについて個別的に学ぶ

例: プレグナンツの法則とは何か

⇒事典・ネットなどで調べる

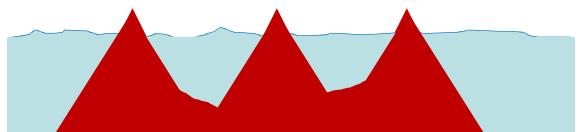
暗記的・急場対応的に行うことが多いが…

点が集まって線になるように

点の興味が「線的学び」になることもある

とくに自発的に何かを学ぼうとする場合

\* 点は、たぶん、心の底でつながっている

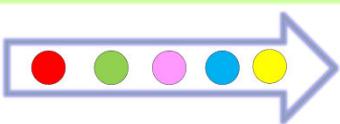


心は無意識に、  
点と点とのつながりに気づいている

何となく気になることには、必ず何か、  
自分にとって大切なことがある

「線で考える学び」は、また、

さまざまな点の間に関係性を見出し  
ひとつの筋書き(ストーリー)を作り  
何かを理解しようとするもの



それは、ストーリー学習

と、呼ぶこともできるかもしれない

### 作り手側の

線で考える学び・ストーリー学習の意義

流れ・筋書きを作るために

特定の視点や仕組み、もしくはイメージ  
によって、様々な物事を捉えようとする

そのことにより

自分の中で理解できなかったり、価値の  
なかったものに、意味と意義を発見できる

### 聞き手側の

線で考える学び・ストーリー学習の意義

● 物語的展開により楽しい

\* 興味の持続・問題解決への動機

● 文脈により理解・洞察が援助される

\* 前後関係による推測・洞察

● イメージ喚起力が高い

↑ \* 話し手との同一化による意味づけ

● 批判的思考が活性化する

聞き手側の意義は、また

作り手側の意義もある

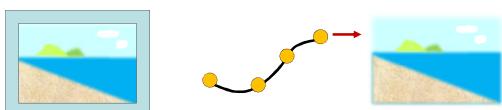
人間は、他者と語り合うと同時に

いつも、自分自身と対話している

自分の学びや語りの、  
いちばん熱心な聴き手は自分自身

### プロセスの大切さ

たとえば、ある景色があるとして、それが  
それがホテルの窓から見えた のと、  
山道をたどって来て、見えた のでは、  
その人にとっての意味が違ってくる



### 線で考える学び・ストーリー学習の問題点

- ▲牽強付会・我田引水になりやすい
- ▲複雑・多様なことを単純化しやすい
- ▲誇張や省略が多くなりやすい
- ▲客觀性・中立性に乏しくなりやすい

筋立てられた  
学びの話は… **語り** と言えるもの

語りはすべて、編集されたもの  
だから

語りは、騙りもある

騙されていることを知りつつ、  
その中に自分にとっての意義を  
見つける必要がある  
それでも…

☞ 第8回学習会「語りについて考える」

だれかの話を聞いて学ぶ場合は、  
話の内容や、話し手に対する  
**信用**という問題がある

とくに、教育や治療など、自分ではない  
他者に影響を持つ領域については

**信用は重要な問題となる**

### 信用とは

相手を信じて、用いること

自分や社会にとって役立つと  
思われるものを登用すること  
では

自分自身は、どんなときに、  
誰かを、信用しているだろか？

自分にとっての「信用」は

その人をよく知っており

一定の長さの時間を、ともに過ごし  
考え方や感じ方に共感・共鳴している  
そこに「信用」を置いている

それは線のひとつの性質である  
「沿う」と似ている

### 「沿う」ということ

ひとつの線が、もうひとつの線に  
沿って進んで行く

その線に沿っていくことが、線の傾き  
や軌跡を知ることにつながり、それが  
その先を託す「信用」につながって行く

そして、「沿うこととともに、自分自身の態度  
として、最近心がけているのは、

### よく話すこと

自分の経験や考えたこと、感じたことを  
できるだけたくさん人に話す

そのことが、自分をよく知ってもらうことに  
つながり、信用の判断材料にもなる  
と思っている

#### 【参考・引用図書】★

- 『ラインズ』 左右社
- 『なぜ人は書くのか』 認知科学選書16 東京大学出版会
- 『書く一言葉・文字・書』 中公新書
- 『書くということ』 文春新書
- 「点と線から面へ」 バウハウス選書9 中央公論美術選書
- 『文字の歴史』 創元社 ○『指を置く』 美術出版社
- 『赤ちゃんは知っている』 藤原書店
- 『子どもの絵と心の発達』 有斐閣選書
- 『「見ること」は「理解すること」』 山洋社
- 『子どもの認知発達』 新曜社
- 『言語発達停滞ガイドンス』 医学書院
- 「幼児期の描線発達と「ストローク単位」の成立との検討」  
立命館文学(599) 2007
- 『蓮如』 岩波新書 ○『蓮如-われ深き淵より-』 中公文庫